

Our Stars

『Our Stars』は、引力と反発力を活かして進む二人協力型の2Dパズルアクションゲームです。

プレイヤーはそれぞれ異なる特性を持つ二人のキャラクターを操作し、引力と反発力を使い分けながら、単独では越えられない地形やギミックを攻略していきます。

異なる特性を持つ二人が、互いの力を活かして前進する構造を通じて、協力の面白さを表現しました。

本作は個人制作で、企画からシステム設計、プログラム、レベルデザイン、UI、ビジュアル制作、最終調整まで一貫して担当しました。

基本情報

ジャンル	二人協力型パズルアクションゲーム
ゲームエンジン	Unity (バージョン: 6000.2.8f1)
開発期間	2024年4月に卒業制作として企画を開始し、フィードバックを受けながら12月まで開発
開発メンバー	1名 (個人開発)
担当範囲	企画、仕様設計、プログラム、ビジュアル制作、レベルデザイン、UI制作、バランス調整
使用素材	背景・配置物・効果音: Unity Asset Storeの素材を使用 キャラクター: 自作 BGM: AI生成ツールを用いて制作
動作環境	Windows 10 / 11
操作デバイス	ゲームコントローラー2台 (Xboxコントローラー推奨)
プレイ時間	約20分

操作説明

プレイヤー	操作キー	説明
プレイヤー1	移動：左スティック ジャンプ：Aボタン 引力発動：RTボタン	RTで近くのプレイヤー2をキャッチできる。 キャッチ中は、プレイヤー2を周囲に移動させられる。
プレイヤー2	移動：左スティック ジャンプ：Aボタン 引力発動：RTボタン	RTでプレイヤー1を引き寄せられる。 引き寄せ中にジャンプすると、反発を利用した大きな移動ができる。



協力体験を成立させるための工夫

企画初期では、各プレイヤーが自分のアクションを行いながら、相手の位置を利用して突破する構造を想定していました。

しかしプレイテストでは、片方が補助的な役割に留まり、もう片方だけが主体的に進行する状況が起こりやすいことが分かりました。

この課題に対して、双方が互いの能力を活かさなければ先へ進めない仕様へ見直すことで、どちらか一方に偏らない、相互に必要とし合う協力体験になるよう改善しました。

PORTFOLIO



<https://bukei.space>

